

TECH

► **Grobe Grafik, feiner Spielspaß**

Retro-Spiele boomen, die Heimcomputer-Ara wird neu entdeckt

► **(K)ein Knockout für Stefan Raab**

Spiele-News: Boxsimulation, Wagenrennen, japanischer Samurai

► **"Kondom-Spiel" von den Moorhühnerfindern**

Statt auf Moorhühner zu schießen wird der zweckmäßige Einsatz des Kondoms eingeübt.

► **PC-Game: Tropico**

► **Formel-1-Weltmeister werden**

► **Der Gameboy im Handy**

► **Software entlarvt schummelnde Studenten**

► **Richtig suchen im Net-Dschungel**

► **Federleichter Talk**

► **Ganz in Weiß**

► **Legale Musik aus dem Internet**

► **PlayStation Award & SIMS-Party**

► **Des Kaisers neue Kleider**

► **Die Feuermauer des Home-PCs**

► **SimCity 3000 Unlimited**

► **Offizielles Lenkrad für PlayStations**

► **SMS for free! – Gratis-SMS übers Internet**

► **Lokfahren auf Weltstrecken, Golfen auf Weltplätzen**

► **Die Spring-Collection vom Handy-Catwalk**

► **Moorfrosch, Pokemon und Co.**

► **Die SMS bekommt Konkurrenz**

► **Surf-Tablets**

► **Die Nase voller Internet**

► **Richtige James-Bond-Handys**

► **Mac OS X erschienen**

► **Bild, Sprache und Musik: Handys können mehr**

► **Taschenkalender ade – scheiden tut nicht weh**

► **Live im Internet: Musik oder News**

18.05.2001 • 22 : 13 Uhr

Grobe Grafik, feiner Spielspaß

WER erinnert sich noch an das unermüdliche Rütteln am Joystick, als es darum ging, bei "California Games" seinen Gegner auf der Rollschuhbahn zu überholen? An die zusammengestoppelten Befehle ("Benutze Fisch mit Abflussrohr") beim Adventure-Spiel "Zak McKracken"? Oder an das Strategiespiel "Defender of the Crown", in dem man halb England erobern konnte, wenn man zur richtigen Zeit auf den Knopf drückte?



COMEBACK Die Heimcomputer-Spiele aus früheren Tagen feiern mittlerweile auf den PCs und Macs ein Comeback. So genannte "Emulatoren", die schnell aus dem

Internet heruntergeladen werden können, schaffen ein Datenumfeld, in dem die alten Spiele auch auf neuen Computern laufen. Wer ein solches Programm besitzt, kann Unmengen von Spielen aus dem Internet beziehen. "CCS64" heißt der beste und populärste Emulator für den legendären Commodore C64. Doch auch andere Geräte wie der Atari 2600 oder der Gameboy lassen sich "nachbauen."



FREAKS Die frühen Computerspiele sind in ihrer Einfachheit oft genialer und spaßiger als so manche Hochleistungsspiele mit toller Grafik. Sie bilden auch einen ideologischen Gegenpol zur millionenschweren Computerspielindustrie. Emulatoren und Spiele werden fast ausschließlich von beherzten Computerfreaks in Eigenregie programmiert, geknackt oder vertrieben. So besinnen sich nicht nur Erwachsene auf ihre Kindheit, sondern auch junge Freaks auf eine Computer-Subkultur, die in den 80er-Jahren eine Blütezeit erlebte.



KREATIV Auf Heimcomputern wie dem C64 entwickelten die "Geeks" damals oft ein großes Technikverständnis und umfassende Programmierkenntnisse. Von Lehrern und Eltern wurden sie bestenfalls belächelt. "Electronic Kindergarten", eine Ausstellung samt Film- und Vortragsreihe, will nun mithelfen, dass die Heimcomputer-Epoche die ihr gebührende Anerkennung bekommt. Dabei können Besucher auch Unmengen von alten Spielen ausprobieren.

Info:

"Electronic Kindergarten": Bis 26. Mai im WUK, Wien; www.dvision.at

Michael Huber



Klingeltöne und Handylogos



Handy-Tipp Die Top-10-Spiele-Handys und was sie können